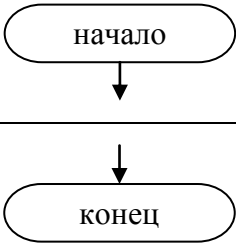
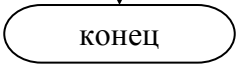
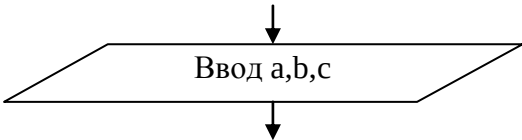
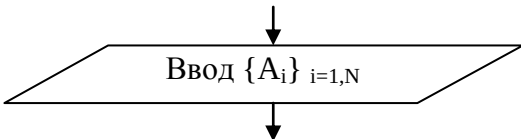
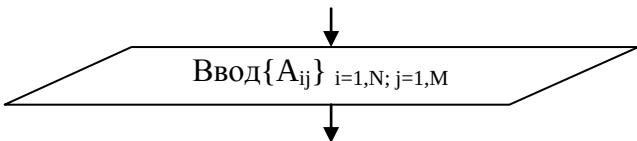
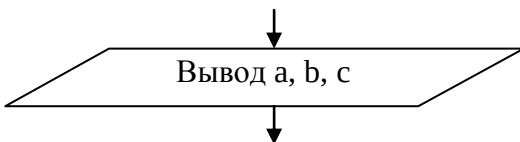
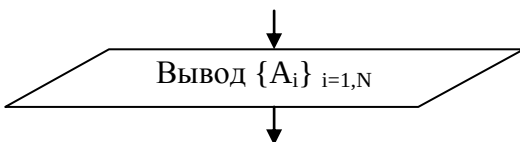
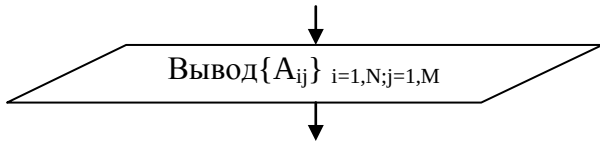
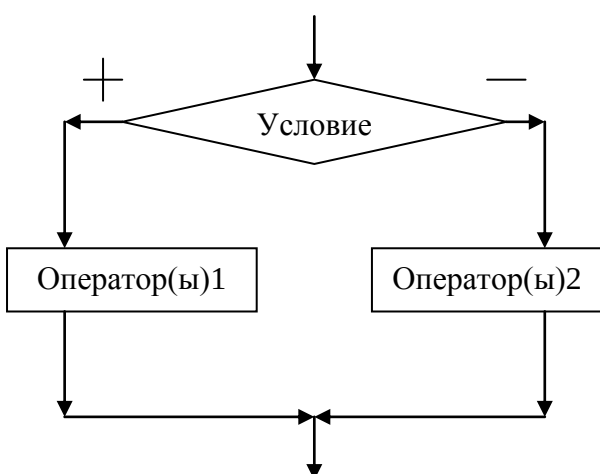
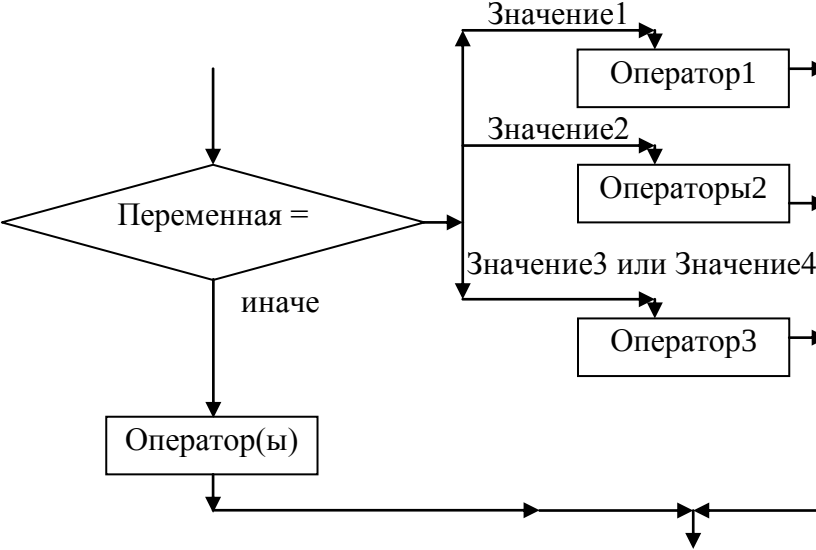
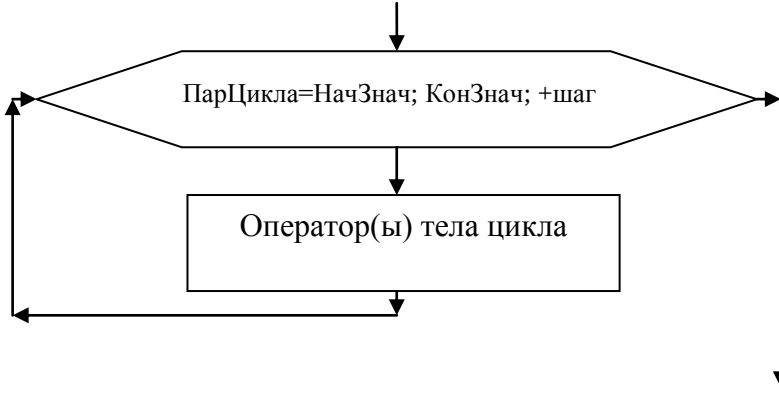


Блок-схема	Программный код на C++
 <pre> graph TD A([начало]) --> B([конец]) </pre>	<pre> main() { // начало главной программы </pre>
	<pre> // конец главной программы } </pre>
Ввод и вывод значений переменных	
	Ввод в одной строке: <pre> cout<<"Введите через пробел три числа: \n"; cin>>a>>b>>c; </pre> Ввод в отдельных строках: <pre> cout<<"Введитеa: "; cin>>a; cout<<"Введитеb: "; cin>>b; cout<<"Введитеc: "; cin>>c; </pre>
	Ввод вектора в одной строке: <pre> cout<<"МассивA:\n"; for (int i=0; i<N; i++) cin>>A[i]; </pre> Ввод вектора в столбец: <pre> cout<<"МассивA:\n"; for (int i=0; i<N; i++) { cin>>A[i]; cout<<"\n"; } </pre>
	Ввод матрицы с произвольным расположением, в том числе в N строках по M элементов: <pre> cout<<"Введите матрицу A:\n"; for (int i=0; i<N; i++) for (int j=0; j<M; j++) cin>>A[i][j]; </pre> Ввод матрицы из Nстрок по Mэлементов: <pre> cout<<"Введите матрицу Апострочно:"; for (int i=0; i<N; i++) { cout<<"Введите "<<i<<"-ю строку матрицы:\n"; for (int j=0; j<M; j++) cin>>A[i][j]; } </pre>

Блок-схема	Программный код на C++	
	Вывод в одной строке: <pre>cout<<"Значения: a="<<a<<" "; b="<<b<<" "; c="<<c;</pre> Вывод в отдельных строках: <pre>cout<<"Значения: "; cout<<"a="<<a; cout<<"b="<<b; cout<<"c="<<c;</pre>	
	Вывод вектора в одной строке: <pre>cout<<"Массив A:"<<endl; for (int i=1; i<=N; i++) cout<<A[i]<<" "; cout<<endl;</pre> Вывод вектора в столбец: <pre>cout<<"Массив A:"<<endl; for (int i=1; i<=N; i++) cout<<A[i]<<endl;</pre>	
	Вывод на Nстроках по M элементов: <pre>cout<<"Матрица A:\n"; for (int i=1; i<=N; i++) { for (int j=0; j<M; j++) cout<<A[i][j]<<" "; cout<<endl; }</pre>	
Ветвление. Оператор условного перехода		
	<pre>if (Условие) Оператор1; else Оператор2;</pre> Для нескольких операторов: <pre>if (Условие) { Оператор1_1; Оператор1_K; } else { Оператор2_1; Оператор2_R; }</pre>	При отсутствии операторов на ветви else: <pre>if (Условие) { Оператор1_1; Оператор1_K; }</pre>

Блок-схема	Программный код на C++
Оператор множественного выбора:	
	<pre>switch (Переменная) { 1: Оператор1; 2: { Оператор2_1; Оператор2_K; } 3: Оператор3; default: { Оператор_1; Оператор_R; } }</pre>
Параметрический цикл ДЛЯ (с заданным числом итераций)	
	Если $НачЗнач \leq КонЗнач$ <pre>for (ПарЦикла =НачЗнач; ПарЦикла <=КонЗнач; ПарЦикла ++) Оператор;</pre> Для нескольких операторов: <pre>for (ПарЦикла =НачЗнач; ПарЦикла <=КонЗнач; ПарЦикла ++) { Оператор1; ОператорК; }</pre>
	Если $НачЗнач \geq КонЗнач$ <pre>for (ПарЦикла =НачЗнач; ПарЦикла <=КонЗнач; ПарЦикла --) Оператор;</pre> Для нескольких операторов: <pre>for (ПарЦикла =НачЗнач; ПарЦикла <=КонЗнач; ПарЦикла --) { Оператор1; ОператорК; }</pre>

Блок-схема	Программный код на C++						
Итерационный цикл С ПРЕДУСЛОВИЕМ							
	<pre>while (Условие_продолжения) Оператор;</pre> Для нескольких операторов: <pre>while (Условие_продолжения) { Оператор_1; Оператор_K; }</pre>						
Итерационный цикл С ПОСТУСЛОВИЕМ							
	<pre>do Оператор; while (Условие_выхода);</pre> Для нескольких операторов: <pre>do { Оператор_1; Оператор_K; } while (Условие_выхода);</pre>						
Подпрограммы: процедуры и функции							
Вх.дан.а,b,c <table><tr><td></td><td>Краткое описание, Вызов</td><td></td></tr></table> ↓ Вх.дан.а,b <table><tr><td></td><td>Краткое описание, Вызов</td><td></td></tr></table> ↓ Вых.дан.Значение		Краткое описание, Вызов			Краткое описание, Вызов		<pre>void Название(ТипА а, ТипВ b, ТипС с) { Тело процедуры }</pre> Вызов процедуры: Название(а, b, c); <pre>ТипРезультата Название(ТипА а, ТипВ b) { Тело процедуры return Значение; }</pre> Вызов функции: с = Название(а, b);
	Краткое описание, Вызов						
	Краткое описание, Вызов						